

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Поверинов Игорь Егорович  
Должность: Проректор по учебной работе  
Дата подписания: 09.09.2024 13:41:37  
Уникальный программный ключ:  
6d465b936eef331cede482bded6d12ab98216652f016465d53b72a2eab0de1b2

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
"Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова"

УТВЕРЖДАЮ

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата



И.Е. Поверинов

09.09.2024

План одобрен Ученым советом факультета

Протокол № 7 от 17.03.2023

09.03.03

Направление подготовки "Прикладная информатика"  
направленность (профиль) "Прикладная информатика в дизайне"

Кафедра: компьютерных технологий  
Факультет: информатики и вычислительной техники

Квалификация: Бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4 г.

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2023

Образовательный стандарт (ФГОС) № 922 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник учебно-методического управления Е.А. Ширманова

Декан А.В. Щипцова

Зав. кафедрой Т.А. Лавина

Индекс	Наименование	Формы пром. атт.					з.е.		Итого акад. часов							Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4			
		Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	РГР	Экспер тное	Факт	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	Сем. 1	Сем. 2	Сем. 3	Сем. 4	Сем. 5	Сем. 6	Сем. 7	Сем. 8		
																з.е.									
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>								210	210	7888	7888	3834.1	3798	2883.9	1170		30	27	29	30	30	25	23	16	
<b>Обязательная часть</b>								108	108	4216	4216	1993.8	1974	1574.2	648		27	24	15	18	12	7	5		
Б1.О.01	<b>Обязательные дисциплины по ФГОС</b>	<b>1245</b>	<b>11122</b>	<b>346</b>				23	<b>23</b>	<b>1156</b>	<b>1156</b>	<b>549.8</b>	<b>546</b>	<b>471.2</b>	<b>135</b>		10	4	2	3	4				
Б1.О.01.01	Философия	1						4	4	144	144	48.3	48	59.7	36		4								
Б1.О.01.02	История России	2	1					4	4	144	144	115.5	114	10.5	18		2	2							
Б1.О.01.03	Иностранный язык	4	123					9	9	324	324	144.9	144	134.1	45		2	2	2	3					
Б1.О.01.04	Безопасность жизнедеятельности	5						4	4	144	144	48.3	48	59.7	36					4					
Б1.О.01.05	<b>Модуль "Физическая культура и спорт"</b>		<b>1246</b>					2	<b>2</b>	<b>400</b>	<b>400</b>	<b>192.8</b>	<b>192</b>	<b>207.2</b>		2									
Б1.О.01.05.01	Физическая культура и спорт	1						2	2	72	72	32.2	32	39.8		2									
Б1.О.01.05.ДЭ.01	<b>Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту</b>		<b>246</b>							<b>328</b>	<b>328</b>	<b>160.6</b>	<b>160</b>	<b>167.4</b>											
Б1.О.01.05.ДЭ.01.01	Общая физическая подготовка		246							328	328	160.6	160	167.4											
Б1.О.01.05.ДЭ.01.02	Игровые виды спорта		246							328	328	160.6	160	167.4											
Б1.О.01.05.ДЭ.01.03	Адаптивная физическая культура		246							328	328	160.6	160	167.4											
Б1.О.01.05.ДЭ.01.04	Спортивный туризм		246							328	328	160.6	160	167.4											
Б1.О.02	<b>Общеуниверситетский блок</b>		<b>22233</b>	<b>445</b>				17	<b>17</b>	<b>612</b>	<b>612</b>	<b>293.4</b>	<b>288</b>	<b>318.6</b>			6	5	4	2					
Б1.О.02.01	Правоведение		3					2	2	72	72	32.2	32	39.8				2							
Б1.О.02.02	Русский язык и деловые коммуникации		2					2	2	72	72	32.2	32	39.8		2									
Б1.О.02.03	Экономика		2					2	2	72	72	48.2	48	23.8		2									
Б1.О.02.04	Основы проектной деятельности		4					2	2	72	72	48.2	48	23.8				2							
Б1.О.02.05	История и культура Чувашии		2					2	2	72	72	32.2	32	39.8		2									
Б1.О.02.06	Гибкие навыки развития карьеры		4					2	2	72	72	8.2	8	63.8				2							
Б1.О.02.07	Социология		5					2	2	72	72	32.2	32	39.8					2						
Б1.О.02.08	Основы военной подготовки		3					3	3	108	108	60	56	48				3							
Б1.О.03	Психология		6					2	2	72	72	32.2	32	39.8						2					
Б1.О.04	Математический анализ	23	1			3	10	10	360	360	161.2	160	126.8	72		2	4	4							
Б1.О.05	Физика	23					8	8	288	288	128.6	128	87.4	72			4	4							
Б1.О.06	Алгебра и геометрия	1				1	5	5	180	180	80.7	80	63.3	36		5									
Б1.О.07	Дискретная математика	1				1	4	4	144	144	64.7	64	52.3	27		4									
Б1.О.08	Теория вероятностей, математическая статистика и случайные процессы	4				4	4	4	144	144	64.7	64	43.3	36				4							
Б1.О.09	Информатика	1				1	4	4	144	144	64.7	64	34.3	45		4									
Б1.О.10	Программирование	2	1			2	8	8	288	288	160.9	160	91.1	36		2	6								
Б1.О.11	Программная инженерия	5				3	3	108	108	48.3	48	23.7	36						3						
Б1.О.12	Сети и телекоммуникации	6				6	5	5	180	180	80.7	80	63.3	36							5				
Б1.О.13	Предпроектный анализ и моделирование бизнес-процессов	4				4	5	5	180	180	80.7	80	54.3	45				5							
Б1.О.14	Базы данных	5	4			5	5	5	180	180	98.5	96	45.5	36				2	3						
Б1.О.15	Операционные системы	7				7	5	5	180	180	84.7	84	59.3	36								5			
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>								102	102	3672	3672	1840.3	1824	1309.7	522		3	3	14	12	18	18	18	16	
Б1.В.01	Алгоритмы обработки динамических структур данных	3	2			3	6	6	216	216	112.9	112	67.1	36			3	3							
Б1.В.02	Архитектура вычислительных систем	5	4			5	5	5	180	180	96.9	96	47.1	36				2	3						
Б1.В.03	Информационные системы и технологии		5			5	3	3	108	108	64.6	64	43.4						3						
Б1.В.04	Системы управления базами данных	6	5			6	5	5	180	180	80.9	80	63.1	36					2	3					
Б1.В.05	Проектный практикум	7	6			6	7	7	252	252	124.9	124	91.1	36						3	4				
Б1.В.06	Объектно-ориентированное программирование	4	3			4	7	7	252	252	146.5	144	69.5	36			3	4							
Б1.В.07	Web-программирование	5	4			5	6	6	216	216	80.9	80	99.1	36				2	4						
Б1.В.08	Проектирование и программная реализация Web-приложений	7	6			7	7	7	252	252	130.5	128	85.5	36						3	4				
Б1.В.09	Основы компьютерного дизайна	1				3	3	3	108	108	64.3	64	16.7	27		3									
Б1.В.10	Web-дизайн		5			3	3	3	108	108	64.2	64	43.8						3						
Б1.В.11	Разработка трехмерных моделей	6				4	4	4	144	144	64.3	64	43.7	36						4					
Б1.В.12	Компьютерная графика	4	3			7	7	7	252	252	128.5	128	87.5	36			3	4							
Б1.В.13	Графический дизайн интерфейса		6			3	3	3	108	108	64.2	64	43.8							3					
Б1.В.14	Технологии трехмерного моделирования	7	6			7	6	6	216	216	108.9	108	71.1	36						2	4				
Б1.В.15	Компьютерная анимация		7			3	3	3	108	108	60.2	60	47.8									3			
Б1.В.16	Разработка мобильных приложений	8	7			7	6	6	216	216	108.9	108	71.1	36							3	3			
Б1.В.17	Визуализация и текстурирование трехмерных моделей		8			8	3	3	108	108	64.6	64	43.4										3		
Б1.В.18	Проектирование и разработка игр		8			8	3	3	108	108	48.6	48	59.4										3		
Б1.В.19	Разработка мультимедийных приложений	8				4	4	4	144	144	64.3	64	43.7	36									4		
Б1.В.20	Компьютерный дизайн в рекламе	8				3	3	3	108	108	32.3	32	39.7	36									3		
Б1.В.ДЭ.01	<b>Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01</b>	<b>3</b>				<b>3</b>	5	<b>5</b>	<b>180</b>	<b>180</b>	<b>64.7</b>	<b>64</b>	<b>88.3</b>	<b>27</b>				5							
Б1.В.ДЭ.01.01	Математическое моделирование прикладных задач	3				3	5	5	180	180	64.7	64	88.3	27				5							
Б1.В.ДЭ.01.02	Вычислительная математика	3				3	5	5	180	180	64.7	64	88.3	27				5							
Б1.В.ДЭ.02	<b>Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.02</b>		<b>5</b>				3	<b>3</b>	<b>108</b>	<b>108</b>	<b>64.2</b>	<b>64</b>	<b>43.8</b>						3						
Б1.В.ДЭ.02.01	Инструментальные средства дизайна видеопродукции		5				3	3	108	108	64.2	64	43.8							3					
Б1.В.ДЭ.02.02	Инструментальные средства дизайна полиграфической продукции		5				3	3	108	108	64.2	64	43.8							3					
<b>Блок 2. Практика</b>								21	21	756	756	14		742		560		3			6	6	6		
<b>Обязательная часть</b>								15	15	540	540														